**DRŽAVNI UNIVERZITET U NOVOM PAZARU**



**Smer: Softversko inženjerstvo**

**Predmet: Softversko inženjerstvo 1**

**Tema:** FlightsScanner App

**Tim: Mentor:**

**Dinela Ganović Doc. Dr Edis Mekić**

**Doc. Dr Edin Dolićanin**

**Dipl. Inž. Aldina Avdić**

### Predlog projekta

**„FlightsScannerApp“**

Web aplikacija koja omogućava dobijanje korisnih informacija o letovima i kartama.

### Opis projektnog zadatka

### Naša zamišljena web aplikacija FlightsScanner je aplikacija koja je osmišljena da omogući pretragu bitnih informacija za avionske letove i karate za određenu destinaciju.

### Moguće usluge koje naša aplikacija nudi su:

-pregled letova i cena karti za određenu destinaciju

-pregled mogućih najjeftinijih datuma za određenu rutu

-pregled najposećenijih gradova u celom svetu

-pregled mogućih smeštaja(hotela) za odabranu destinaciju

-konfiguracija podsetnika za zakazano putovanje

### Tim i sastav tima

* **Naziv tima:** DTeam
* **članovi tima:**

Dinela Ganović

Aldina Avdić

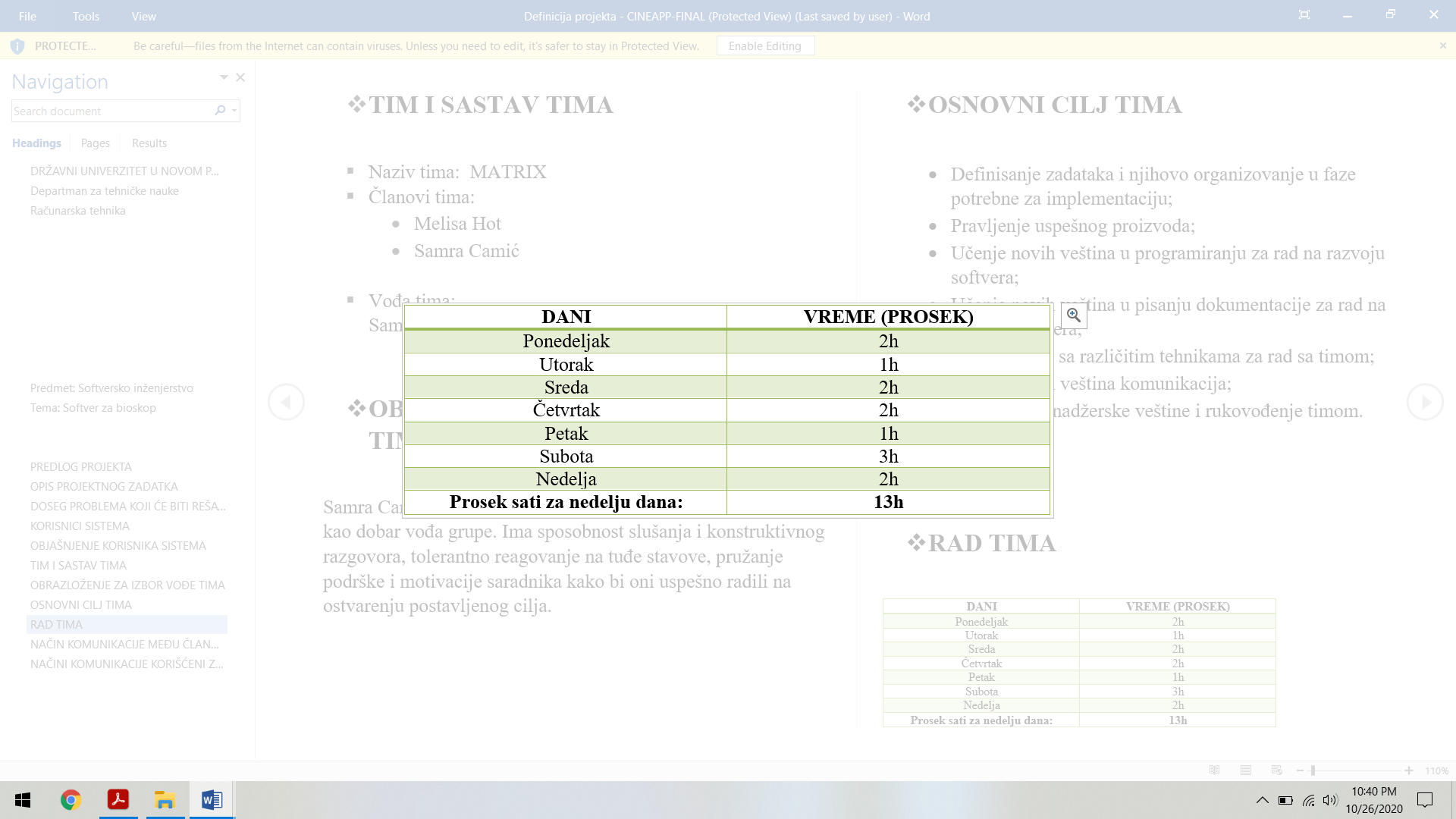
* **Vodja tima:**

Dinela Ganović

### Osnovni cilj tima

* Definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze potrebne za implementaciju;
* Pravljenje uspešnog proizvoda;
* Učenje novih veština u programiranju za rad na razvoju web aplikacije;
* Učenje novih veština u pisanju dokumentacije za rad na razvoju web aplikacije;
* Upoznavanje sa različitim tehnikama za rad sa timom;
* Učenje novih veština komunikacija;
* Savladati menadžerske veštine i rukovođenje timom.

### Rad tima



### Način komunikacije medju članovima tima

* Sastanci (glavni vid komunikacije);
* Email;
* Konsultacije sa asistentom i profesorima;
* Telefon(razne aplikacije: gmail,github,WhatsApp )

### Nove veštine koje potrebno naučiti kako bi se zamišljeni projekat realizovao su:

-node.js

-react

- rad sa API-om